**Вопрос 1** **Выбрать верные утверждения об операторе typeof:**

Скобки в синтаксисе оператора typeof обязательны

Предусмотрено шесть возможных значений, возвращаемых оператором typeof

typeof (operand) - будет возвращено значение переменной operand

typeof (operand) - будет возвращен тип переменной operand

**Ответ:** Предусмотрено шесть возможных значений, возвращаемых оператором typeof   
typeof (operand) - будет возвращен тип переменной operand

**Вопрос 2** **Результат выполнения такого кода:**

**top:{**

**a=5;**

**break top;**

**a=10;**

**}**

**alert(a);**

Вывод 0

Вывод 5

Ошибка компиляции

Вывод 10

**Ответ:** Вывод 5

**Вопрос 3** **Выберите все правильные варианты:**

конструкция if...else if....else - используется для выбора первого блока кода для выполнения.

конструкция if - используется, чтобы выполнить некоторый код только в том случае, когда указанное условие истинно.

конструкция if...else if....else - используется для выбора одного из нескольких блоков кода для выполнения.

конструкция if...else - используется для выполнения одного фрагмента кода, если условие истинно, и другого, если условие ложно.

**Ответ:** конструкция if - используется, чтобы выполнить некоторый код только в том случае, когда указанное условие истинно.   
конструкция if...else if....else - используется для выбора одного из нескольких блоков кода для выполнения.   
конструкция if...else - используется для выполнения одного фрагмента кода, если условие истинно, и другого, если условие ложно.

**Вопрос 4** **Побитовые операторы работают следующим образом:**

Получившаяся в результате последовательность бит интерпретируется как обычное число.

Битовые операции производят свои преобразования именно с двоичным представлением числа и возвращают его в двоичном виде.

Операнды преобразуются в 64-битные целые числа, представленные последовательностью битов. Дробная часть, если она есть, отбрасывается.

Для бинарных операторов – каждый бит в первом операнде рассматривается вместе с соответствующим битом второго операнда: первый бит с первым, второй со вторым и т.п. Оператор применяется к каждой паре бит, давая соответствующий бит результата.

**Ответ:** Получившаяся в результате последовательность бит интерпретируется как обычное число.   
Для бинарных операторов – каждый бит в первом операнде рассматривается вместе с соответствующим битом второго операнда: первый бит с первым, второй со вторым и т.п. Оператор применяется к каждой паре бит, давая соответствующий бит результата.

**Вопрос 5** **Разница между операторами == и ===:**

Оператор === сравнивает на равенство

Оператор == сравнивает на равенство

Оператор == сравнивает на идентичность

Эти операторы взаимозаменяемы

Оператор === сравнивает на идентичность

**Ответ:** Оператор == сравнивает на равенство   
Оператор === сравнивает на идентичность

**Вопрос 6** **Выбрать правильные утверждения о метке:**

Значение метки может быть абсолютно любым

Метка должна иметь уникальное имя

Метка может использоваться только с циклом for

Указывает в какой участок кода нужно перейти после попадания в метку

**Ответ:** Метка должна иметь уникальное имя   
Указывает в какой участок кода нужно перейти после попадания в метку

**Вопрос 7** **Инструкция метки (label) используется:**

Только с if

Только с continue

Только с break

Вместе с break или continue

**Ответ:** Вместе с break или continue

**Вопрос 8** **Что произойдет при передаче такого условия if (0)?**

Будет возвращен false

Переданный 0 помечает блок if, который обрабатывать не нужно

Ошибка

Будет возвращен true

**Ответ:** Будет возвращен false

**Вопрос 9** **Выбрать верные утверждения о приоритете операторов:**

При выполнении кода a = b = 5; только в переменную, а будет присвоено 5

При выполнении кода a = b = 5; в переменную а и b будет присвоено 5

Код не выполнится

Ассоциативность определяет порядок, в котором обрабатываются операторы с разным приоритетом

**Ответ:** При выполнении кода a = b = 5; в переменную а и b будет присвоено 5

**Вопрос 10** **Какие операторы присутствуют в языке JS?**

Операторы слияния

Строковые операторы

Логические операторы

Запятая

**Ответ:** Строковые операторы   
Логические операторы   
Запятая

**Вопрос 11** **Условия access = (age > 14) ? true : false; и access = age > 14; аналогичны?**

Да

Только вариант 1 выполнится

Оба условия не выполняться

Только вариант 2 выполнится

**Ответ:** Да

**Вопрос 12** **Результат выполнения (2,5 - 2) \* 2:**

6

10

Ошибка

1

**Ответ:** 6

**Вопрос 13** **При выполнении кода:**

alert( "somestr"\* 2 ); - будет возвращено NaN

alert( 1 / 0 ); - будет возвращено infinity

alert( "somestr"\* 2 ); - будет возвращено infinity

alert( 1 / 0 ); - будет возвращено NaN

**Ответ:** alert( "somestr"\* 2 ); - будет возвращено NaN   
alert( 1 / 0 ); - будет возвращено infinity

**Вопрос 14** **Выбрать правильные утверждения об операторе if:**

В условии оператора if могут присутствовать любые операторы

if используется программой для выбора дальнейшего пути движения

Блок finally является обязательным

Блок else является обязательным

**Ответ:** В условии оператора if могут присутствовать любые операторы   
if используется программой для выбора дальнейшего пути движения

**Вопрос 15** **Результат выполнения кода:**

new Number(5) === 5; true

new Number(5) == 5; false

new Number(5) === 5; false

new Number(5) == 5; true

**Ответ:** new Number(5) === 5; false   
new Number(5) == 5; true